**Esercizio Use Case Diagram**:

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.



Immagine che contiene diagramma, linea

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

L’azienda vede le offerte accettate/rifiutate dal responsabile



**Attori**

[[modifica](https://it.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagramma_dei_casi_d%27uso&veaction=edit&section=3) | [modifica wikitesto](https://it.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagramma_dei_casi_d%27uso&action=edit&section=3)]

Gli *attori* sono rappresentati graficamente nel diagramma da un'icona che rappresenta un uomo stilizzato (*stickman*). Un attore rappresenta un *ruolo* coperto da un certo insieme di entità interagenti col sistema (inclusi [utenti umani](https://it.wikipedia.org/wiki/Utente_finale), altri sistemi software, dispositivi hardware e così via). Ogni ruolo corrisponde a **una certa famiglia di interazioni correlate che l'attore intraprende col sistema**.

Un ***caso d'uso***è rappresentato graficamente come un'**ellisse** contenente il nome del caso d'uso. Praticamente, un caso **d'uso rappresenta una funzione o servizio offerto dal sistema a uno o più attori.** La funzione deve essere *completa* e *significativa* dal punto di vista degli attori che vi partecipano.

Nei diagrammi dei **casi d’uso (Use Case Diagram)** in UML, le frecce che collegano i casi d’uso e gli attori hanno significati diversi in base alla loro forma e al tipo di linea utilizzata. I tre tipi principali sono:

**Tipi di relazioni tra use case e attori:**

1. **Freccia senza punta (Linea semplice)**
   * **Significato:** Rappresenta un'**associazione**, ovvero una relazione di comunicazione tra un attore e un caso d’uso.
   * **Utilizzo:** Indica che un attore partecipa a un caso d’uso, ma non specifica dettagli sul tipo di interazione.
   * **Esempio:** Un cliente (attore) può avere una relazione con il caso d'uso "Effettuare acquisto".
2. **Freccia con punta chiusa (Freccia piena con triangolo, ereditarietà/generalizzazione)**
   * **Significato:** Indica una relazione di **generalizzazione** tra attori o tra casi d’uso.
   * **Utilizzo:**
     + Tra attori: Un attore più specifico eredita il comportamento di un attore più generico.
     + Tra casi d’uso: Un caso d’uso più specifico eredita il comportamento di un caso d’uso più generico.
   * **Esempio:** Un attore "Utente Registrato" può essere una specializzazione di "Utente".
3. **Freccia tratteggiata con punta aperta (Dipendenza, <<include>> e <<extend>>)**
   * **Significato:** Indica una dipendenza tra casi d’uso.
   * **Tipologie:**
     + **<<include>>**: Il caso d’uso di destinazione è sempre eseguito come parte del caso d’uso sorgente (comportamento obbligatorio).
       - **Esempio:** "Effettuare pagamento" include sempre "Verificare disponibilità fondi".
     + **<<extend>>**: Il caso d’uso di destinazione viene eseguito solo in determinate condizioni (comportamento opzionale).
       - **Esempio:** "Effettuare pagamento" può estendersi a "Applicare sconto" solo se c'è una promozione attiva.

Queste tre tipologie di frecce permettono di rappresentare le relazioni tra attori e casi d'uso in maniera chiara e strutturata.

Il prof indica con freccia continua l’<<include>>.

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, cerchio

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

**Diagramma delle classi con UML:**

**Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, linea

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.**

**Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, linea

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.**

**Sequence diagram:**

**Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.**

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.



**Soluzione chat-GPT**

L'esercizio fornisce una descrizione della struttura di un ospedale in termini di classi, ma per un diagramma UML dei casi d'uso, dobbiamo concentrarci **sulle interazioni tra gli attori** (persone o sistemi esterni) e le funzionalità offerte dall'ospedale.

**Attori coinvolti**

* **Paziente**: Può essere ricoverato, dimesso e avere una cartella clinica.
* **Staff Medico**: Fa parte dello staff, gestisce cartelle cliniche e cura i pazienti.
* **Amministratore**: Tiene traccia dei ricoveri e delle dimissioni.

**Casi d’uso principali**

1. **Ricovero paziente** (Paziente, Amministratore)
2. **Dimissione paziente** (Paziente, Amministratore)
3. **Gestione cartella clinica** (Medico, Paziente)
4. **Gestione turni del pronto soccorso** (Amministratore, Staff medico)
5. **Assegnazione pazienti ai reparti** (Amministratore, Medico)

Paziente

Staff medico

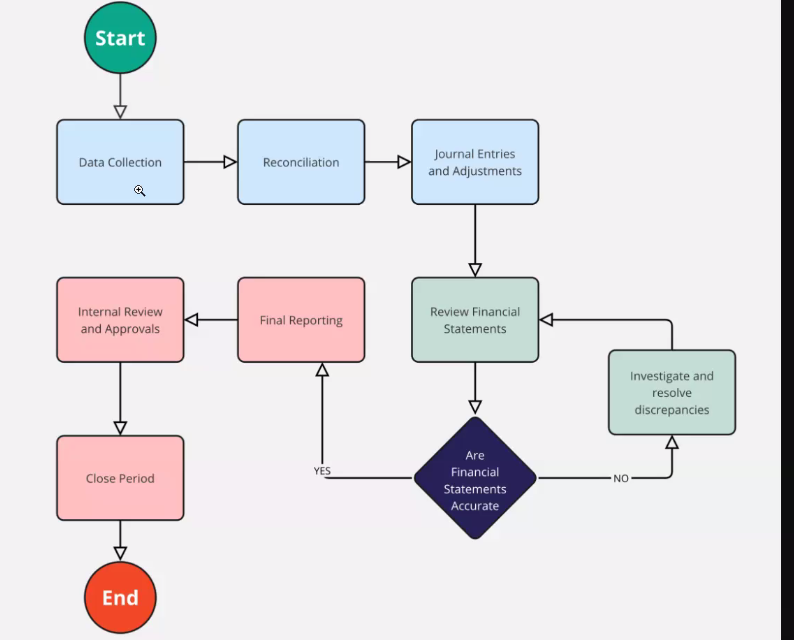
Amministratore

Ogni cartella clinica si riferisce a un ricovero

Immagine che contiene testo, diagramma, Piano, linea

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

ALTRI DIAGRAMMI UML:



Academy Generation Italy - Data Engineer

* Progettazione e manipolazione di database, conoscenza dei dati e la loro elaborazione
* Utilizzo Python per descrivere i dati
* Power Bi
* Strumenti ETL (Extract/Transform/Load)

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

